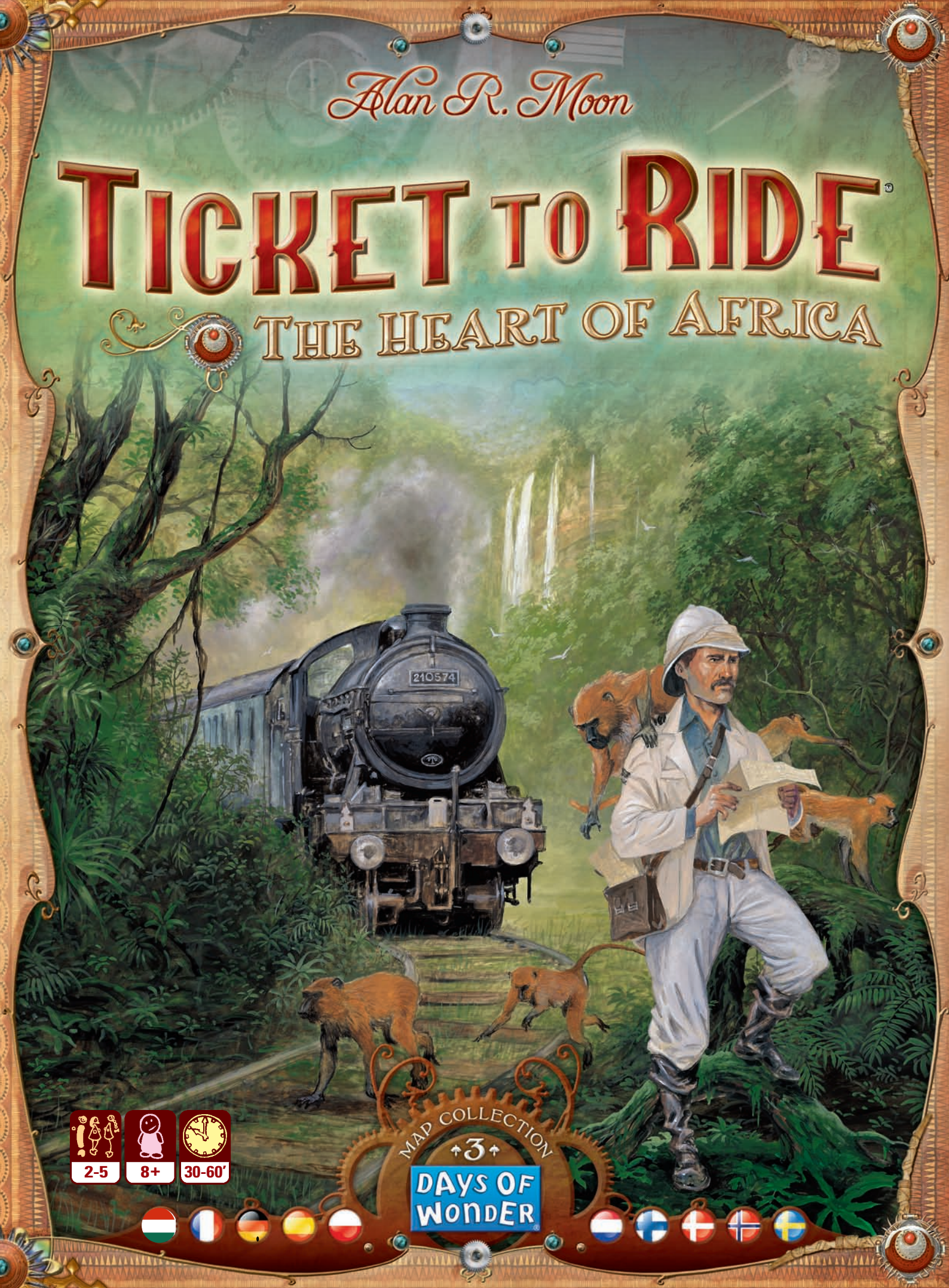
Alan R. Moon

TICKET TO RIDE®

THE HEART OF AFRICA



Üdvözöljük a Ticket to Ride® Afrika szívében - ez a Ticket to Ride kiegészítő azokba az időkbe visz vissza, amikor bátor felfedezők, misszionáriusok és kalandorok tárták fel Afrika hatalmas vadonját.

Az Afrika szíve térkép kifejezetten 2 - 5 játékosra készült. 4 és 5 játékos esetén, a játékosok a dupla útvonalak mindkét sávját használhatják. 2 és 3 játékos esetén a dupla útvonal egyik fele használható, a másik nem elérhető.

Menetjegyek

Ez a kiegészítő 48 menetjegyet tartalmaz.

A játék kezdetén minden játékosnak osszatok 4 menetjegyet, amiből legalább 2-t meg kell tartania mindekinek. A játék folyamán, ha a játékos plusz menetjegyekhez szeretne jutni, akkor húz 4 új jegyet, amiből legalább 1-et meg kell tartania.

A nem megtartott menetjegyeket, akár a játék kezdetén, akár a játék közben az új menetjegyek húzását követően a menetjegypakli alá kell visszatenni, akár csak az alap Ticket to Ride játékban.

Terepkártyák

A kiegészítő ezen kívül tartalmaz még 45 új Terepkártyát, ami 3 különböző tereptípusból áll, mindegyik típusból 15 azonos lap van. Mindegyik tereptípushoz 3 különböző útvonal szín van rendelve:

- **Sivatag- & Szavannakártyák:** sárga, narancs & piros útvonalak
- **Dzsungel- & Erdőkártyák:** lila, kék & zöld útvonalak
- **Hegység- & sziklakártyák:** fehér, szürke & fekete útvonalak

A játék kezdetén minden játékos kap 1 terepkártyát (véletlenszerűen), pluszban a 4 menetjegyéhez és 4 vagonkártyájához. 2 terepkártyát tegyetek képpel felfelé úgy, hogy mindenki könnyen elérje; a megmaradt kártyákat a két felcsapott lap mellé tegyétek képpel lefelé egy pakliba.

Kártyák húzása

A játék folyamán bármikor, ha a játékos egy vagonkártyát húzhatna, akkor helyett azt is választhatja, hogy egy terepkártyát húz. Így amikor *Kártyák húzását* választja a körében, akkor a játékos vagy 2 vagonkártyát húz; vagy 2 terepkártyát húz; vagy 1 vagonkártyát és 1 terepkártyát húz. Az alap Ticket to Ride szabálya a képpel felfelé fordított mozdonyok felvételére is érvényes marad: ha a játékos egy képpel felfelé fordított mozdonyt választ, akkor nem húzhat fel több kártyát abban a körben.

A felvett terepkártyákat azonnal pótolni kell egy újjal a pakliból, csakúgy mint a vagonkártyákat. A játékos azt is választhatja, hogy vakon húz egy terepkártyát a pakli tetejéről.

A vagonkártyákkal ellentétben, a felhúzott terepkártyákat a játékos képpel felfelé maga elé teszi, tereptípus szerint rendezve, kissé eltolva egymástól, hogy minden játékos jól láthassa, hogy mennyi lapja van az egyes tereptípusokból a játékosnak.

Útvonalszerzés

Útvonalszerzéskor a vagonkártyák kijátszásán kívül a játékos egyúttal kijátszhat néhány terepkártyát maga elöl, hogy **megduplázza** az útvonallal szerzett **pontértéket**.

- A kijátszott terepkártyáknak **meg kell egyeznie a megszerzett útvonal színével**

ÉS

- A játékosnak **legalább annyi kártyájának kell lennie abból a tereptípusból, mint bármelyik másik játékosnak.**

Az útvonalérték duplázásához kijátszandó terepkártyák száma függ a megszerzett útvonal hosszától:

1, 2 és 3 mezőből álló útvonal	**1 megegyező színű terepkártya**
4, 5 és 6 mezőből álló útvonal	**2 megegyező színű terepkártya**

A megszerzett útvonalra lekerülő műanyag vagonok száma ugyannyi marad, mint amikor nem duplázódik az érték. A kijátszott terepkártyák dobásra kerülnek; és ha a húzópakli kifogy, akkor ezeket újrakeverve áll elő az új húzópakli. A játék végén a játékos előtt lévő terepkártyák nem érnek semmit.

Ez egy kiegészítő, ezért szükség van használatához a Ticket to Ride széria előző verzióinak valamelyikéből a következő játékelemekre:

- Játékosonként 45 vagont talonnak, és a hozzátartozó pontjelzőt az alábbiak valamelyikéből kell kivenni:
  - Ticket to Ride / Ticket to Ride Europe
- 110 vagonkártya a következőkből vehető ki:
  - Ticket to Ride / Ticket to Ride Europe / USA 1910 kiegészítő

A mozdonyok dzsóker terepkártyák is

A játékos, csak a körében, dönthet úgy, hogy néhány mozdonykártyáját dzsóker terepkártyaként használja dzsóker vagonkártya *helyett*. Minden kijátszott mozdonykártya 1, a játékos választotta terepkártyának fog számítani.
A dzsóker terpekártyaként kijátszott összes mozdony dobásra kerül. Ezek a vagonkártya dobópaklira kerülnek.

Dettinek 1 hegységkártyával kevesebbje van ellenfelénél, ez hiányzik ahhoz, hogy megduplázza a Cape Town - Port Elizabeth partmenti útvonal értékét. Kijátszik 1 mozdonyt a kezéből; amit hozzátesz az 1 hegységkártyájához, így holtversenybe kerül ellenfele 2 hegységkártyájával. Detti 4x2=8 pontot szerez, leteszi 3 vagonját az útvonalra. Detti eldobja a mozdonyát.

Madagaszkár; más országok

Madagaszkárt 2 helyszín is képviseli a térképen; A Madagaszkárra szóló jegyek akkor is befejezettnek számítanak, ha ezek egyikét eléri, és a másik helyszínt nem éri el a játékos.

Az összes többi országba vezető többszörös útvonalak mind zsákutcák, és nem lehet felhasználni ezeket a különböző útvonalakat városok összekötésére. Más szavakkal, ugyanabba az országba vezető különböző útvonalak nincsenek egymással összekötve.

Játék végi bónusz

A 10 pontos Világjáró (Globetrotter) bónuszt az a játékos(ok) nyeri(k), aki a legtöbb jegyet teljesítette a játék végéig. Ha több játékos holtversenyben áll a bónuszért, akkor mind megkapják a pontot. A nem teljesített jegyek nincsenek hatással arra, hogy ki nyeri a bónuszt.

Tanácsok a játékhoz

- 5 játékos esetén az Afrika szíve (a térkép közepe) terület nagyon gyorsan zsúfolttá válhat. Azoknak, akik a kisebb versengéssel járó játékokat kedvelik, javasoljuk, hogy 4 fővel vagy kevesebben játsszák.
- Néhány játékos inkább szereti a játék végén összeszámolni a megszerzett útvonalaiért járó pontot, mint a megszerzésekor. Mivel néhány útvonal értéke megduplázódik a játékban, így a játék végéig várás a teljesített útvonalak pontozásával, nem működik az Afrika szívével. Ha hajlamosak vagytok elfelejteni, hogy *azonnal* pontozzátok a megszerzett útvonalakat, akkor javasoljuk nevezzetek ki egy pontfelügyelőt; neki kell az összes pontjelzőt kezelnie a játék során, vagy legalábbis figyelmeztetnie kell a többi játékost, hogy ne felejtse el.

Copyright © 2004-2012 Days of Wonder

Ticket to Ride
Afrika szíve

Térképet tervezte:

Alan R. Moon

Illusztrálta:
Julien Delval

Földrajzi megjegyzések: Ez az Afrika térkép a kontinens egy régi, 1910-es ábrázolásán alapul. Az országok és városok nevei azok lettek, amiket a leginkább használtak, vagy úgy hisszük, hogy leginkább használtak abban az időben. Ezen kívül az országok és városok helyzete, és határai gyakran eltolódtak azóta, és esetleg további átalakításokra is szükség volt a játék céljai miatt.

Játéktesztelők Stáblistája

Köszönjük a hozzájárulásukat: Janet Moon, Emilee Lawson Hatch, Ryan Hatch, Casey Johnson, Bree Oborn, Sandra Rotim, Susan & Frank Wimmer, Celia & Tony Soltis, Ian MacInnes, Martha Garcia-Murillo, Christine Biancheria, Susan Frietsche és Ken Drake.

Copyright © 2004-2012 Days of Wonder

Days of Wonder, the Days of Wonder logo, Ticket to Ride, Ticket to Ride Europe and Ticket to Ride - Heart of Africa are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc.and copyrights © 2004-2012 Days of Wonder, Inc. All Rights reserved.